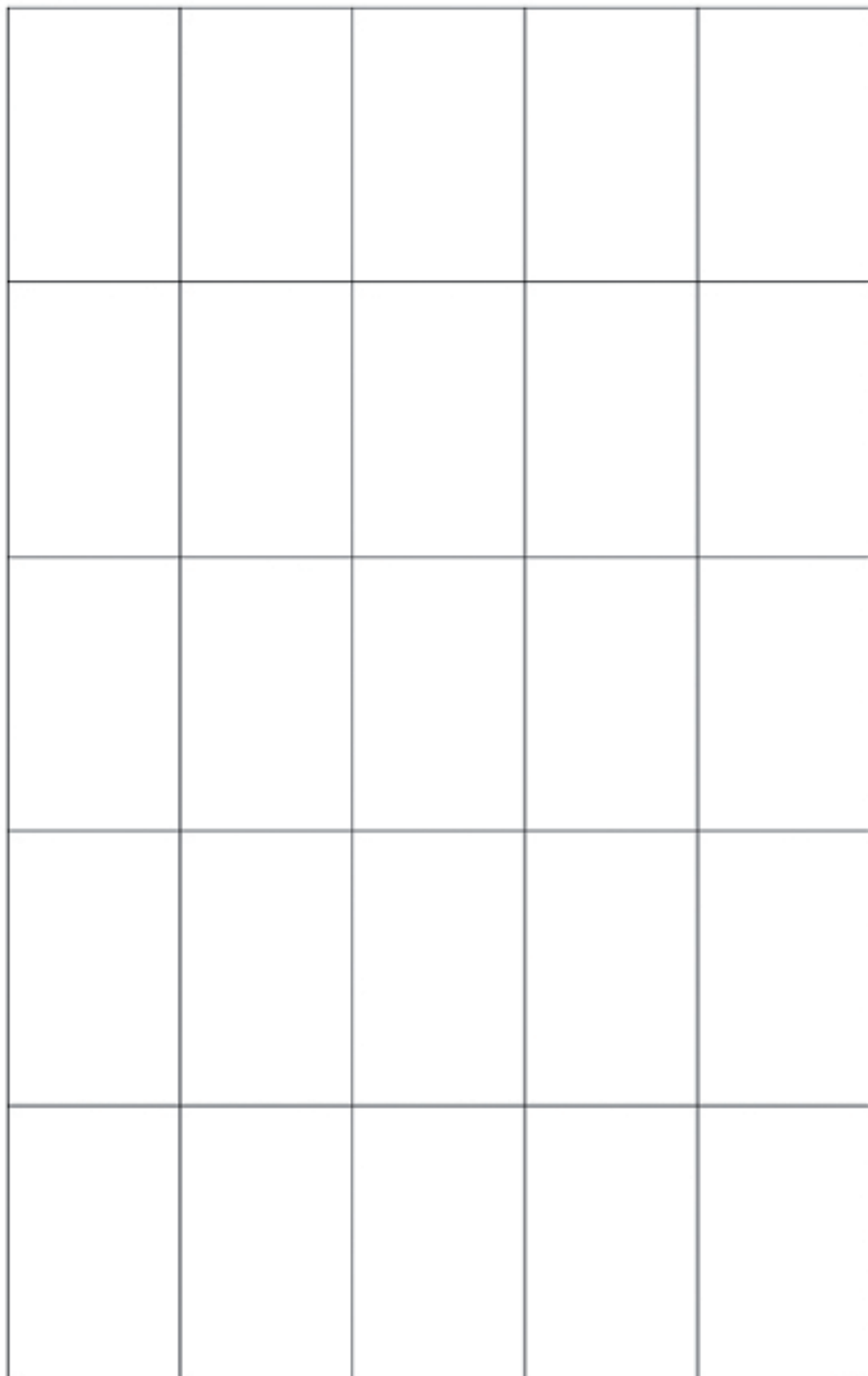


# Male dein „Shaun das Schaf“!

© Aardman

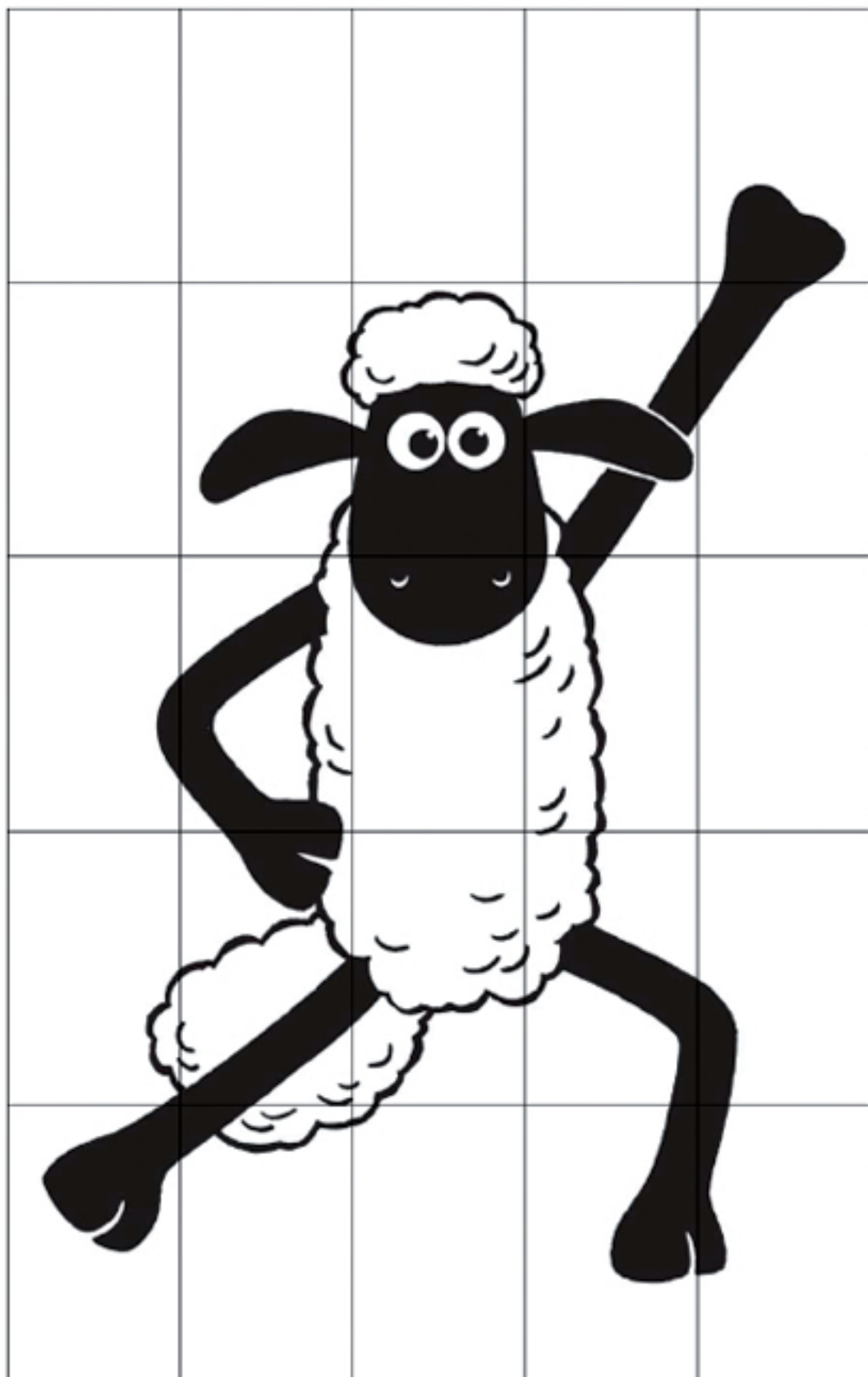
Mit Hilfe dieses Rasters kannst du ganz einfach Shaun „kopieren“  
(Vorlage siehe nächste Seite). Danach kannst du das Bild natürlich auch noch ausmalen.



# Male dein "Shaun das Schaf"!

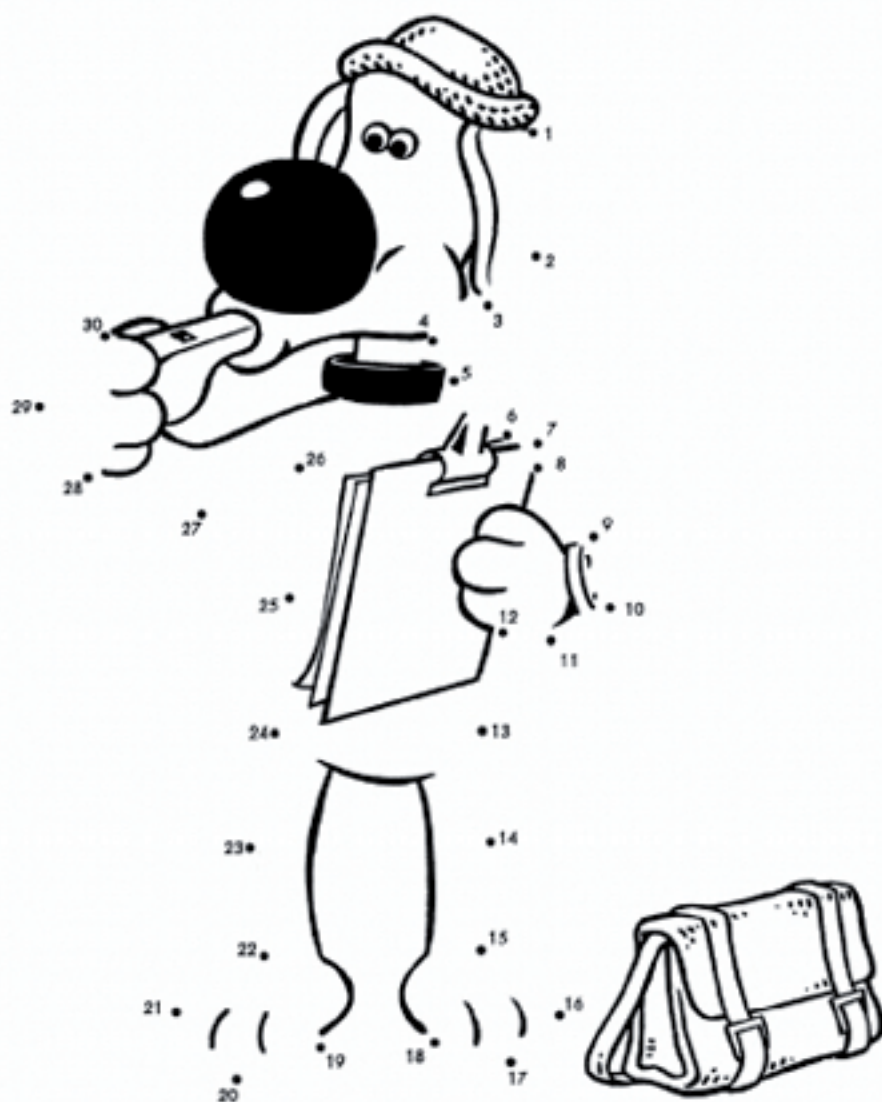
© Aardman

Hier ist die Vorlage, um Shaun zu kopieren!



## Bitzer-nach-Zahlen-malen

Nimm einen Stift und verbinde die Zahlen von 1 bis 30.  
Dann hast du ein Bild von Bitzer!



# Labyrinth

Hilf Shaun, den Weg zurück zur Farm zu finden!

